

MAGIC MATCH

kartová hra postrehu a rýchlosti



Vek: 4 – 99 rokov



Počet hráčov: 2 – 5



Obsah: 36 kariet

18 perforovaných
kariet zvieratiek



+ 18 kariet
detailov



Cieľ hry: Budte najrýchlejší kto nájde detaily, ktoré patria perforovanej karte zvieratka.



Nastavenie hry: Usporiadajte 18 kariet detailov lícom nahor do stredu stola a vytvorte 3 rady po 6 kartách. Vytvorte balíček so 16 perforovanými kartami zvieratiek lícom nadol (2 karty sú náhodne odhodené).

Ako hrať hru: Jeden hráč je vybraný za vedúceho hry. Tento hráč obracia karty v balíčku počas hry. Keď sú všetci hráči pripravení, vedúci hry otočí 1. kartu v balíčku a postará sa, aby ju všetci videli.

Všetci hráči hrajú súčasne a hľadajú kartu detailov na stole, ktorá patrí k perforovanej karte zvieratka, ktorá bola otočená. Prvý hráč, ktorý si myslí, že našiel správnu kartu, na ňu ukáže ukazovákom a zvolá „**Zhoda!**“

Hráč potom položí kartu postavy na kartu detailov.

• **Ak sa karty zhodujú, skvelé!** Hráč vyhrá kompletnú postavu zvieratka (2 karty) a nechá si ju (obe karty) pred sebou.



+



=



• **Ak sa karty nezhodujú, smola!**

Hráč hádal zle a položí perforovanú kartu postavy zvieratka späť vedľa balíčka.

Kolo pokračuje bez daného

hráča. Ostatní hráči pokračujú v hľadaní, ale daný hráč sa už nemôže zúčastniť.

Akonáhle nejaký iný hráč nájde správnu kartu detailov, vyhráva kompletnú postavu zvieratka a začína sa nové kolo hry. **Poznámka:** Ak všetci hráči hádajú nesprávne, perforovaná karta postavy zvieratka sa umiestni lícom nadol na spodok 1. karty.

Vedúci hry počká, kým budú všetci pripravení a otočí novú kartu z balíčka, a to pokračuje, kým sa nevyhrajú všetky karty postáv zvieratiek v balíčku.

Poznámka: Na konci hry je normálne, že v strede stola zostanú 2 karty detailov.

Koniec hry: Hra končí, keď už nezostanú žiadne karty postáv zvieratiek. Víťazom je hráč, ktorý vyhral najviac kompletných postáv zvieratiek.

Alternatívny variant hry: Hrajte naopak! Umiestnite perforované karty postáv zvieratiek do stredu stola a naskladajte karty detailov do balíčka lícom nadol. Hráči hľadajú perforovanú kartu postavy zvieratka, ktorá patrí ku karte detailov, ktorá bola otočená. Prvý hráč, ktorý si myslí, že našiel správnu kartu, na ňu ukáže, zdvihne ju a položí na kartu detailov z balíčka. Ak sa karty zhodujú, hráč vyhráva obe karty. Ak sa nezhodujú, tak sa umiestni perforovaná kartu postavy zvieratka späť a hra pokračuje rovnakým spôsobom, ako je opísané vyššie.



Hra Grégoryho Kirszbauma a Alexa Sandersa